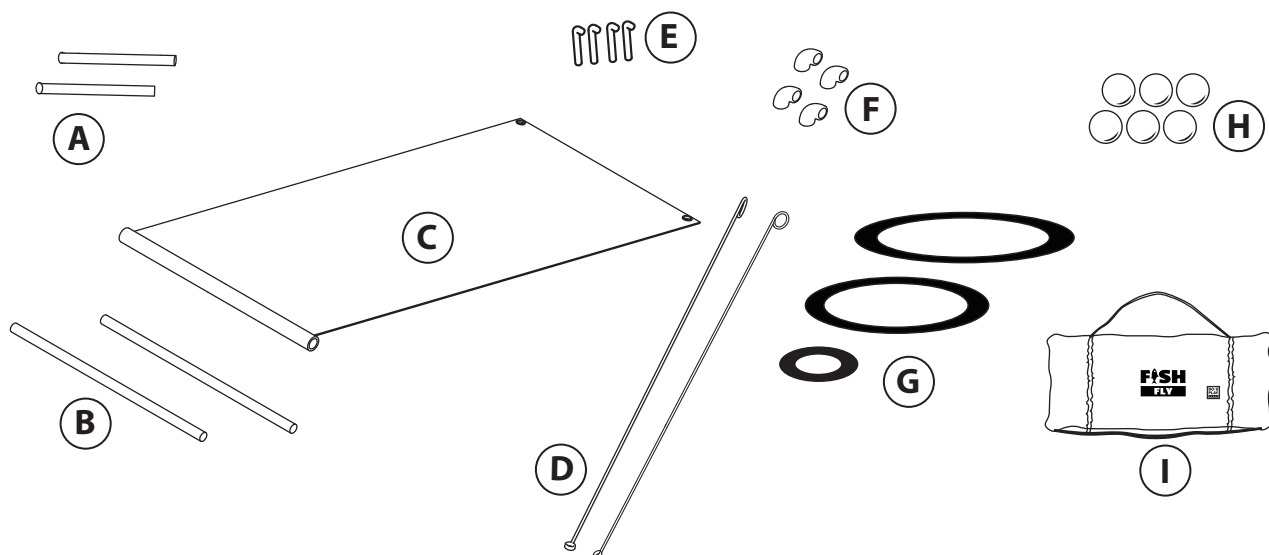


ITEM # 849473

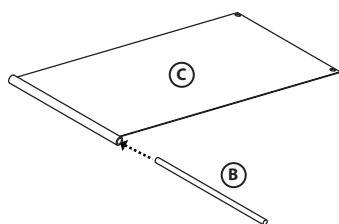


3+

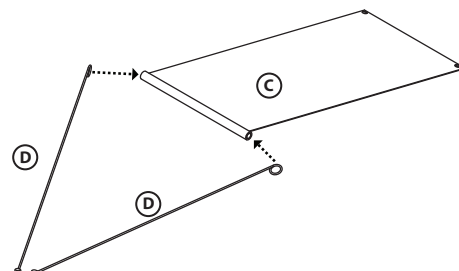
2-6



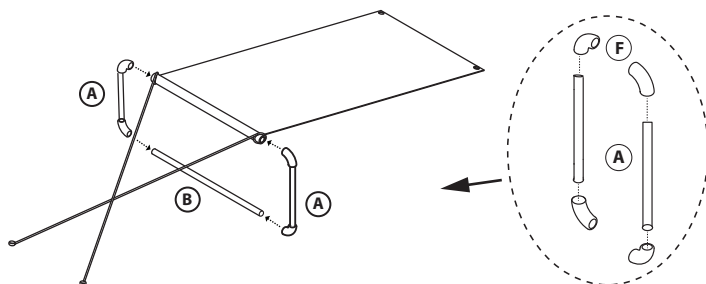
1



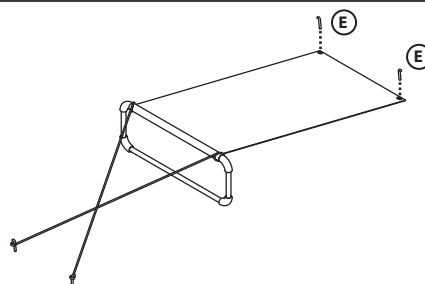
2



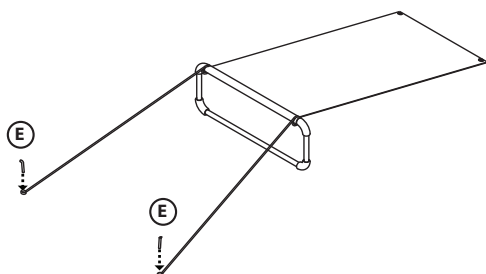
3



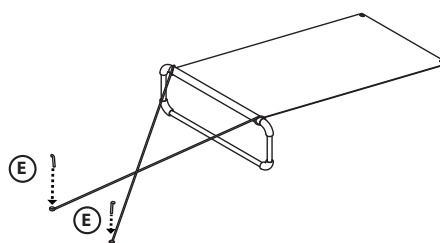
4



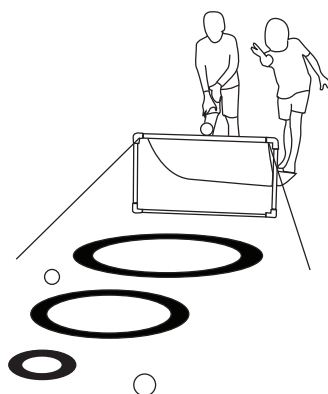
5



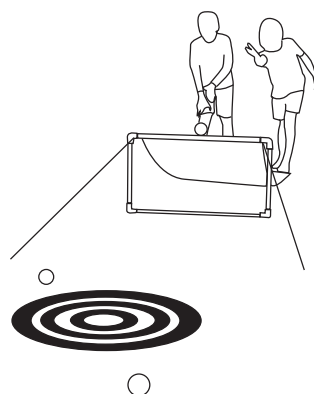
OR



6



OR



-HOW TO PLAY-CÓMO SE JUEGA-COME SI GIOCA-COMO JOGAR-WIE SPIELT MAN-COMMENT JOUER-
-如何玩-如何玩-JAK SIĘ GRA-HOE SPEEL JE-어떻게 플레이하나요-どのようにプレイしますか-

Objective : Be the first player or team to score 100+ points after equal turns rolling the balls. Setup: - Assemble the ramp and choose the Fish Fly location. - Set up 3 rings in one of two ways as shown in step 6.	Gameplay: 2 to 6 players can play. Teams divide evenly; odd teams allow one player to roll twice. Decide which player or team rolls first. Players (or teams) take turns rolling all 6 balls. The golden ball rolls last (worth double points).	Scoring: +5 +10 +20 In case of a tie, highest-scoring ball determines the winner. 
Objetivo: Sea el primer jugador en obtener más de 100 puntos después de turnos iguales the rodar las bolas. Configuración: - Monte la rampa y elija la ubicación de la Mosca de pesca. - Coloque 3 anillos de una de las dos maneras que se muestran.	Juego: Los equipos se dividen equitativamente: los equipos impares permiten que un jugador lance dos veces. Decida cuál jugador o equipo lanza primero. Los jugadores (o equipos) toman turnos lanzando las 6 bolas. La bola dorada se lanza de último (vale el doble de puntos).	Puntuación: +5 +10 +20 En caso de empate, la bola con la puntuación más alta decide quién gana. 
Obiettivo: Diventa il primo giocatore o squadra a totalizzare 100+ punti dopo turni uguali di rotolamento delle palle. Configurazione: - Monta la rampa e scegli il luogo del Fish Fly. - Imposta 3 anelli in uno dei due modi mostrati.	Gameplay: Le squadre si dividono in modo uguale; le squadre dispari permettono a un giocatore di rotolare. Decidi quale giocatore o squadra rotola per primo. I giocatori (o squadre) a turno fanno rotolare 6 palle. La palla dorata rotola per ultima (vale il doppio dei punti).	Punteggio: +5 +10 +20 In caso di pareggio, la palla che ha fatto più punti determina il vincitore. 
Objetivo: Sê o primeiro jogador a fazer. +100 pontos depois de lançar as bolas à vez. Configuração: - Montar a rampa e escolhe a localização do Fish Fly. - Colocar 3 argolas numa das duas formas apresentadas.	Regras: As equipas devem estar divididas de modo uniforme; as equipas com um número de membros ímpar deixam que um dos jogadores faça dois lançamentos. Decidir qual jogador ou equipa lança primeiro. Os jogadores (ou equipas) lançam as bolas à vez. A bola dourada é lançada em último lugar (vale o dobro dos pontos).	Pontuação: +5 +10 +20 Em caso de empate, a bola com maior pontuação determina o vencedor. 
Ziel des Spiels: Erreichen Sie als erster Spieler oder als erstes Team mindestens 100 Punkte, nachdem alle gleich viele Kugeln geworfen haben. Aufbau: - Bauen Sie die Rampe auf und wählen Sie den FishFly-Standort. - Stellen Sie 3 Ringe auf eine der beiden gezeigten Arten auf.	Spielverlauf: Die Teams teilen sich gleichmäßig auf; bei ungeraden Zahlen darf ein Spieler zweimal werfen. Entscheiden Sie, welcher Spieler oder welches Team zuerst wirft. Die Spieler (oder Teams) werfen abwechselnd alle 6 Kugeln. Die goldene Kugel wird zuletzt geworfen (doppelte Punktzahl).	Punktevergabe: +5 +10 +20 Bei einem Gleichstand entscheidet die Kugel mit der höchsten Punktzahl über den Sieg. 
Objectif: Soyez le premier joueur ou la première équipe à marquer plus de 100 points après avoir fait rouler les boules à tours égaux. Configurer: - Assemblez la rampe et choisissez l'emplacement du Fish Fly. - Installez 3 anneaux de l'une des deux manières indiquées.	Jouabilité: Les équipes sont divisées de manière égale ; les équipes à nombre impair permettent à un joueur de lancer le dé deux fois. Décidez quel joueur ou quelle équipe lance le dé en premier. Les joueurs (ou équipes) lancent à tour de rôle les 6 boules. La boule d'or roule en dernier (elle vaut le double de points).	Marquer des points: +5 +10 +20 En cas d'égalité, la balle avec le score le plus élevé détermine le vainqueur. 
目标: 成为第一个在同等轮次投球后得分达到 100 分及以上的玩家或团队。 游戏设置: - 组装斜坡并选择“Fish Fly”位置。 - 按照步骤 6 中展示的两种方式之一设置 3 个环。	游戏玩法: 2 - 6 名玩家可以参与游戏。团队需平均分派; 若团队数量为奇数, 则其中一名玩家可投球两次。玩家 (或团队) 轮流投掷全部 6 个球。金色球最后投掷 (计分双倍)。	计分: +5 +10 +20 如为平局, 则依据得分最高的球决定谁是赢家。 
目標: 成為第一個在同等輪次投球後得分達到 100 分及以上的玩家或團隊。 遊戲設定: - 組裝斜坡並選擇“Fish Fly”位置。 - 按照步驟 6 中展示的兩種方式之一設定 3 個環。	遊戲玩法: 2 - 6 名玩家可以參與遊戲。團隊需平均分派; 若團隊數量為奇數, 則其中一名玩家可投球兩次。玩家 (或團隊) 輪流投擲全部 6 個球。金色球最後投擲 (計分雙倍)。	計分: +5 +10 +20 如為平局, 則依據得分最高的球決定誰是贏家。 
Cel: Wygrywa pierwszy zawodnik lub zespół, który zdobędzie 100+ punktów tocząc kule w równych turach. Ustawienia: - Zbuduj rampę i wybierz miejsce dla Fish Fly. - Ustaw 3 pierścienie w jeden z dwóch wskazanych sposobów.	Gra: Zespoły dzielone są po równo; w drużynach o nieparzystej liczbie graczy, jeden z zawodników toczy dwukrotnie. Zdecyduj, który gracz lub zespół będzie toczył jako pierwszy. Gracze (lub zespoły) na zmianę toczą wszystkie 6 kul. Złota kula jest toczona jako ostatnia (za podwójną liczbę punktów).	Punktacja: +5 +10 +20 W przypadku remisu, o wygranej decyduje kula, za którą zdobyto największą liczbę punktów. 
Doel: Zorg dat je de eerste speler of het eerste team bent dat 100 punten of meer haalt na gelijke beurten met het rollen van de ballen. Instellen: - Zet de helling op en kies de locatie voor Fish Fly. - Stel 3 ringen op volgens een van de getoonde manieren.	Het spel: De teams worden gelijk verdeeld; bij teams met een oneven aantal spelers mag één speler twee keer gooien. Beslis welke speler of welk team begint. Spelers (of teams) rollen om de beurt alle 6 ballen. De gouden bal wordt het laatst gerold (dubbele punten waard).	Puntentelling: +5 +10 +20 Bij gelijkspel bepaalt de hoogst scorende bal de winnaar. 
목적: 동일한 숫자의 공을 던져서 100+포인트를 먼저 얻는 플레이어/팀이 되어 보세요. 설정하다: - 램프를 조립하고 피시플라이장소를 선택해 보세요. - 표시되는 두 가지 방식 중 하나로 3가지 링을 설치하세요.	게임 플레이: 고르게 팀이 나뉘어 있습니다. 홀수 팀은 한 플레이어가 두 번 던질 수 있습니다. 어떤 플레이어 또는 팀이 먼저 던질지 결정하세요. 플레이어 (또는 팀)은 총 6개 공을 던질 수 있습니다. 황금공은 마지막에 던집니다 (점수가 두 배입니다).	점수: +5 +10 +20 동점일 경우 공의 점수가 가장 높은 곳이 승자가 됩니다. 
目標: 順番にボールを転がして、スコアを100点以上獲得する最初のプレイヤーやチームにならしましょう。 セットアップ: - ランプを集めてFish Flyのロケーションを選びます。 - 表示された二つの方法から一つを選んでリングを3つセットアップします。	ゲームプレイ: チームを公平に分けます ; プレイヤー数が奇数のチームでは、二回ボールを転がしてもらってプレイヤーが一人居ます。どのプレイヤーまたはチームが先行するかを決めます。プレイヤー (またはチーム) が順番に6個のボールをすべて転がします。ゴールデンボールは最後に転がします (ポイント二倍)。	スコア: +5 +10 +20 同点の場合は、最高得点のボールを転がした人の勝ちです。 



DOUPLAYGAMES.COM



Hape International AG
Alsfelder Straße 41
35325 Mücke
Germany
www.hape.com

Hape International Inc.
2nd Floor
199 Pembina Road
Sherwood Park
AB T8H 2W8
Canada



Toynamics UK & Ireland
LE8 0EX, UK.
www.toynamics.co.uk
ISO14001 / ISO9001
CERTIFIED

LIFE IS BETTER OUTSIDE, LLC
Subsidiary of Hape International
Denver, CO, USA
contactus@lifeisbetteroutside.com
LifeIsBetterOutside.com



LifeIsBetterOutside.com