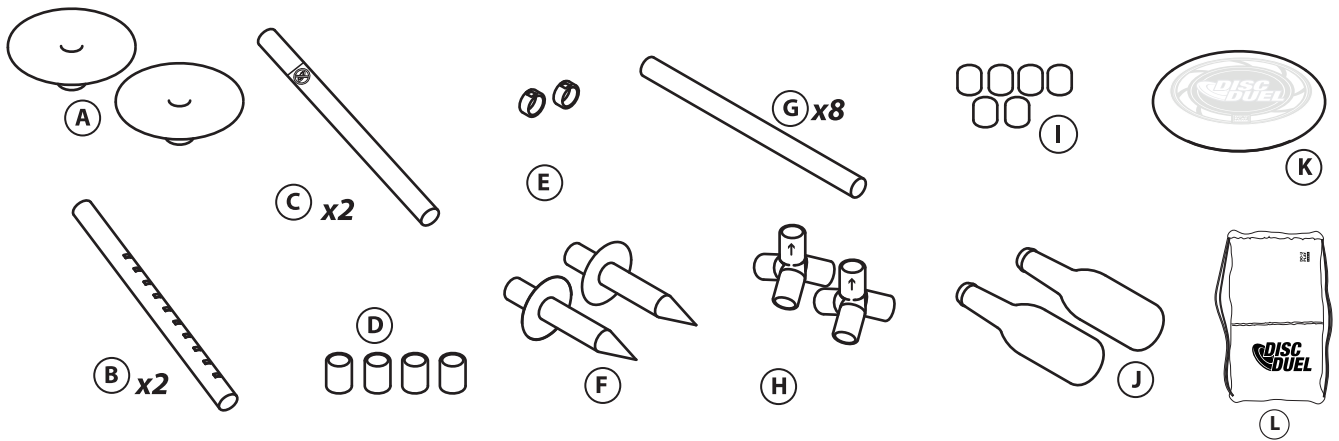
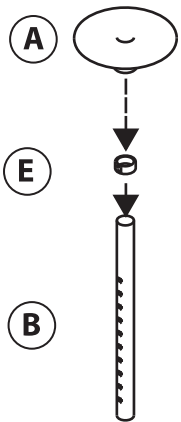


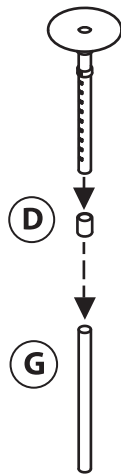
ITEM # 849475



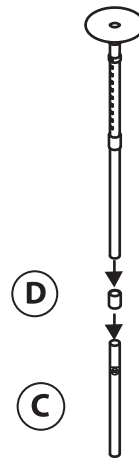
1



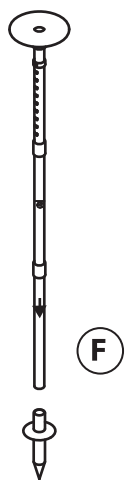
2



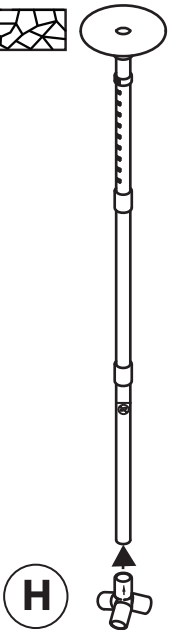
3



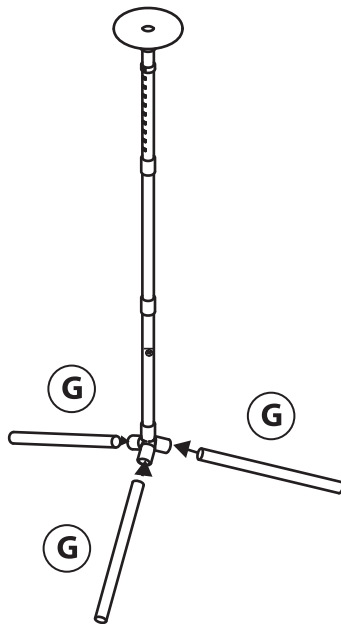
4-A



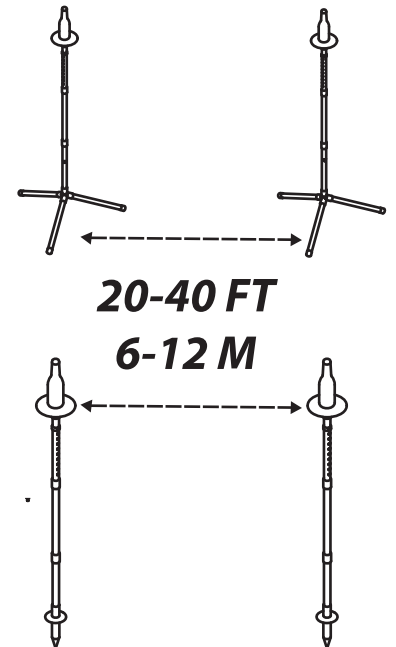
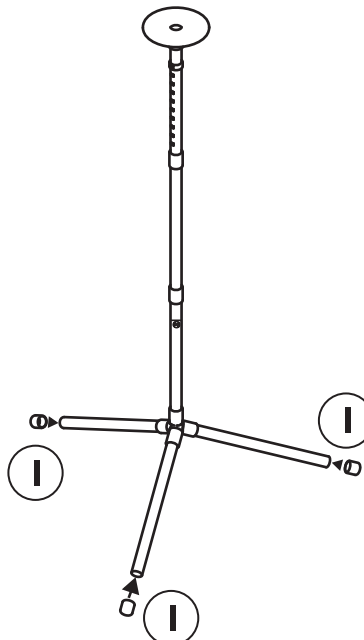
4-B



5-B



6-B

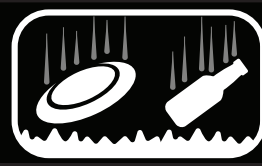




= 1



= 2



= 3

Setup:

- Place two poles 20-40 feet apart, depending on skill level.
- Place a bottle on top of each pole.
- Divide into two teams of two players each.
- Players must stand behind their pole at all times.

Gameplay:

- Teams take turns throwing the disc at opposing team's bottle or pole.
- The defending team tries to catch the disc and bottle before they hit the ground.
- If the disc hits the pole below the  the throw doesn't count.

Scoring:

- See diagram. Only the throwing team can score points.



Winning:

- The first team to reach 21 points (or 11 points for a shorter game), with a lead of at least 2 points, wins the game.

Preparación:

- Coloque dos postes, separados entre sí de 20 a 40 pies(6 a 12 m), dependiendo de su nivel de habilidad.
- Coloque un frasco encima de cada poste.
- Forme dos equipos de dos jugadores cada uno.
- Los jugadores deberán situarse detrás de su poste en todo momento.

Cómo jugar:

- Los equipos se turnan para lanzar el disco hacia el frasco o el poste del equipo opositor.
- El equipo defensor procura atrapar el disco y el frasco antes de que caigan al suelo.
- Si el disco impacta el poste por debajo de la  entonces el lance no cuenta.

Puntuación: Vea el diagrama. Solo el equipo que lanza el disco puede anotar puntos.

Cómo ganar:

- El primer equipo que alcanza los 21 puntos (para un juego más corto, 11 puntos), con una diferencia mínima de 2 puntos gana el juego.



Preparazione:

- A seconda del livello di abilità ,posizionare due pali tra i 6 e i 12 metri di distanza l'uno dall'altro.
- Posizionare una bottiglia in cima a ciascun palo.
- Formare due squadre da due giocatori ciascuna.
- I giocatori devono rimanere sempre dietro al proprio palo.

Come si gioca:

- A turno, le squadre lanciano il disco contro la bottiglia o il palo della squadra avversaria.
- La squadra che difende cerca di intercettare il disco o afferrare la bottiglia prima che tocchino terra.
- Se il disco colpisce il palo al di sotto della  il lancio non viene conteggiato.

Punteggi: Vedere il diagramma Solo la squadra che lancia ottiene punti.

Come si vince:

- Vince la partita la prima squadra che raggiunge i 21 punti (o 11, nel caso di una partita più breve), con un vantaggio di almeno 2.



Configuração:

- Coloque dois postes a uma distância de 6 a 12 metros, dependendo do nível de habilidade.
- Coloque uma garrafa em cima de cada poste.
- Divida em duas equipas, cada uma com dois jogadores.
- Os jogadores devem permanecer atrás do seu poste em todos os momentos.

Jogo:

- As equipas alternam a vez de lançar o disco ao poste ou à garrafa da equipa adversária.
- A equipa defensora tenta apanhar o disco e a garrafa antes de tocarem no chão.
- Se o disco acertar no poste abaixo do  o lançamento não conta.

Pontuação: Veja o diagrama. Apenas a equipa que lança pode marcar pontos.

Vitória:

- A primeira equipa a alcançar 21 pontos (ou 11 pontos para um jogo mais curto), com uma vantagem de pelo menos 2 pontos, vence o jogo.



Aufbau:

- Stellen Sie zwei Stangen im Abstand von 6 bis 12 Metern auf, je nach Grad des Könnens.
- Stellen Sie eine Flasche auf jede Stange.
- Teilen Sie sich in zwei Teams mit je zwei Spielern auf.
- Die Spieler müssen die gesamte Spielzeit hinter ihrer Stange stehen.

Spiel:

- Die Teams werfen die Frisbee abwechselnd auf die Flasche der die Stange des gegnerischen Teams.
- Das verteidigende Team versucht, die Frisbee und die Flasche zu fangen, bevor sie auf den Boden fallen.
- Wenn die Frisbee die Stange unterhalb des  trifft, zählt der Wurf nicht.

Punkte: Siehe Abbildung. Nur das werfende Team kann Punkte erzielen.

Gewinner:

- Das Team, das als erstes 21 Punkte (bzw. 11 Punkte bei einem kürzeren Spiel) mit einem Vorsprung von mindestens 2 Punkten erreicht, gewinnt das Spiel.



Préparation :

- Placez deux poteaux à une distance de 6 à 12 mètres l'un de l'autre, en fonction de votre niveau d'habileté.
- Placez une bouteille sur chaque poteau.
- Répartissez-vous en deux équipes de deux joueurs chacune.
- Les joueurs doivent se tenir derrière leur poteau à tout moment.

Règles du jeu :

- Les équipes lancent à tour de rôle le disque sur la bouteille ou le poteau de l'équipe adverse.
- L'équipe qui défend tente d'attraper le disque et la bouteille avant qu'ils ne touchent le sol.
- Si le disque touche le poteau en dessous du  le lancer ne compte pas.

Comptage des points : Voir le diagramme. Seule l'équipe qui lance peut marquer des points.

Comment gagner :

- La première équipe à atteindre 21 points (ou 11 points pour un jeu plus court), avec une avance d'au moins 2 points, remporte le match.



场地设置:

- 根据技能水平，相隔20-40英尺竖起两根杆子。
- 在每根杆子顶部放置一个瓶子。
- 将玩家们分成两队。
- 玩家必须始终站在他们一方的杆子后面。

玩法:

- 两队轮流向对方投掷飞盘，尝试击中对方的瓶子或杆子。
- 防守方尝试在飞盘和瓶子掉地之前接住飞盘和瓶子。
- 如果飞盘击中的是杆子的  部分以下，则投掷不得分。

计分:见图，只有投掷方可以得分。

胜利:

- 率先得到21分(若想更短时间结束游戏，可采取11分制。)，并且领先至少2分的队伍赢得游戏。



場地設置:

- 根据技能水平，相隔20-40英尺竖起两根杆子。
- 在每根杆子顶部放置一个瓶子。
- 将玩家们分成两队。
- 玩家必须始终站在他们一方的杆子后面。

玩法:

- 兩隊輪流向對方投擲飛盤，嘗試擊中對方的瓶子或杆子。
- 防守方嘗試在飛盤和瓶子掉地之前接住飛盤和瓶子。
- 如果飛盤擊中的是杆子的  部分以下，則投擲不得分。

計分:見圖，只有投擲方可以得分。

勝利:

- 率先得到21分(若想更短時間結束遊戲，可採取11分制。)，並且領先至少2分的隊伍贏得遊戲。



Przygotowanie:

- Umieść dwa słupki w odległości od 6 do 12 metrów (20-40 stóp) od siebie zależenie od poziomu umiejętności.
- Umieść butelkę na każdym ze słupków.
- Podziel zawodników na dwa dwuosobowe zespoły.
- Zawodnicy nie mogą wychodzić przed swój słupek.

Rozgrzywka:

- Drużyny na zmianę rzucają dyskiem w butelkę lub słupkę drużyny przeciwnej.
- Drużyna broniąca stara się złapać dysk i butelkę zanim uderzą ziemię.
- Jeżeli dysk uderzy w słupkę poniżej  rzut się nie liczy.

Punktacja: Zobacz wykres. Tylko drużyna rzucająca może zdobywać punkty.

Wygrana:

- Pierwsza drużyna, która uzyska 21 punktów (lub 11 punktów w krótszej wersji gry) z przewagą co najmniej 2 punktów, wygrywa grę.



Instelling:

- Zet twee palen 6 tot 12 meter uit elkaar, afhankelijk van het vaardigheidsniveau.
- Zet op elke paal een fles.
- Maak twee teams van elk twee spelers.
- Spelers moeten altijd achter hun paal staan.

Spelwijze:

- Teams gooien om de beurt de schijf naar de fles of paal van de tegenstander.
- Het verdedigende team probeert de schijf en de fles te vangen, voor het de grond raakt.
- Als de schijf de paal onder de  raakt, telt de worp niet.

Score bijhouden: Zie diagram. Alleen het aanvallende team kan punten scoren.

Winnaar:

- Het eerste team dat 21 punten haalt (of 11 punten voor een korter spel) met een verschil van ten minste 2 punten wint het spel.



준비:

- 스킬 레벨에 따라 두 막대를 20-40 피트씩 떨어뜨려서 배치합니다.
- 각 막대 위에 병을 놓습니다.
- 두 명씩 두 팀으로 나눕니다.
- 플레이어는 항상 막대 뒤에 서 있어야 합니다.

게임 플레이:

- 팀이 번갈아 가며 상대 팀의 병이나 막대에 원반을 던집니다.
- 수비 팀은 원반과 병이 땅에 떨어지기 전에 잡으려고 시도합니다.
- 원반이  아래의 기둥에 맞으면 던진 횟수는 계산되지 않습니다.

점수: 다이어그램을 참조합니다. 던지는 팀만 점수를 얻을 수 있습니다.

승리:

- 2점 이상 앞서면서 21점(더 간단한 경기의 경우 11점)에 먼저 도달하는 팀이 승리합니다.



準備:

- スキルのレベルにに合わせて、二つのポールを20-40フィート間隔で配置します。
- それぞれのポールの上にボトルを置きます。
- 二つのチームにプレイヤーを二人ずつ分けます。
- プレイヤーは常時、自分のポールの後ろに立たなければなりません。

ゲームの遊び方:

- チームは順番に、相手チームのボトルやポールめがけてディスクを投げます。
- 守備側のチームは、ディスクやボールが地面に着く前に捕まえます。
- ディスクがボールの より下に当たったら、その投てきは数えられません。

スコアリング: 図表をご覧ください。攻撃側のチームだけがポイントを記録できます。

勝敗:

- 最初に21ポイント(短縮ゲームの時は11ポイント)を獲得し、最低でも2ポイントリードしているチームがゲームの勝者になります。



Hape International AG
Alsfelder Straße 41
35325 Mücke
Germany
www.hape.com

Hape International Inc.
2nd Floor
199 Pembina Road
Sherwood Park
AB T8H 2W8
Canada



Toynamics UK & Ireland
LE8 0EX, UK.
www.toynamics.co.uk
ISO14001 / ISO9001
CERTIFIED

LIFE IS BETTER OUTSIDE inc.
Subsidiary of Hape International
Denver, CO, USA
contactus@lifeisbetteroutside.com
LifelsBetterOutside.com

LIFE IS BETTER OUTSIDE

